

A. Balans		
ACTIVA	31-12-2021	31-12-2020
Liquide middelen	37	12
Totaal activa	37	12
PASSIVA	31-12-2021	31-12-2020
Eigen vermogen		
Stichtingskapitaal	37	12
Totaal passiva	37	12

B. Staat van baten en lasten			
	2021		2020
Baten			
Donaties	150	600	
Totale baten	150		600
Lasten			
Kosten oprichting		538	
Bankkosten	125	50	
Totale lasten	125		588
Resultaat van baten en lasten	25		12

C. Toelichting financiële verantwoording

Stichting Level Playing Field is in 2020 opgericht met als doel het faciliteren van innovatieve benaderingen voor het stimuleren en versnellen van maatschappelijke en economische ontwikkeling. Hierbij ziet de Stichting een belangrijke rol voor innovatieve benaderingen voor het leren door volwassen en jongeren, met name game-based leren, gamification en mobile learning.

Educatie en training zijn fundamentele factoren van maatschappelijke en economische ontwikkeling. Ze verhogen de productiviteit en creativiteit van mensen en bevorderen ondernemerschap en technologische vooruitgang. Bovendien spelen beide een zeer cruciale rol bij het veiligstellen van economische en sociale vooruitgang en het verbeteren van de inkomensverdeling. Economen zijn het er over eens dat investeringen in onderwijs of beter gezegd: menselijk kapitaal, een belangrijk element zijn in het economische ontwikkelingsproces.

De kwaliteit van het onderwijs en van professionele training in veel ontwikkelingslanden is van laag niveau. Daardoor missen jongeren én grote groepen volwassenen de cruciale kennis en vaardigheden die zij nodig hebben om economisch zelfstandig en maatschappelijk-bewust te zijn. Zowel in scholen voor lager en hoger onderwijs als in trainingsinitiatieven voor specifieke groepen (bijvoorbeeld het aanleren van duurzame landbouwmethoden voor kleine boeren) wordt gebruik gemaakt van traditionele methoden waarbij nauwelijks recente ontwikkelingen worden ingezet op het gebied van ontwikkelingspsychologie, onderwijskunde en (digitale) technologie.

De volgende kernwaarden zijn leidend bij de activiteiten van Stichting Level Playing Field:

- Spelenderwijs**
- Actiegericht**
- Innovatief**
- Verbindend**

De statutaire doelstelling van Stichting Level Playing Field luidt:

De stichting heeft ten doel het stimuleren van maatschappelijke en economische ontwikkeling wereldwijd door middel van game-based learning, digitale toepassingen en andere innovatieve benaderingen een en ander in de ruimste zin van het woord.

In haar missie heeft de stichting de volgende rollen:

Initiatiefnemer: Nieuwe projecten opzetten met partners wier doelstellingen/visie complementair zijn met die van de Stichting;

Verbinder: Expertise bij elkaar brengen door verschillende partijen te verbinden, zowel publieke, privaatrechtelijke als onderwijspartners.

Aanjager: Aanwakken van enthousiasme van partijen voor vernieuwing, zoals game-based learning, gamification en andere relevante digitale toepassingen.

Voorlichter: Creëren van bewustwording van de potentie van nieuwe manieren van educatie en training - met een sterk onderbouwd verhaal.

De stichting is in 2020 opgericht en is het beleidsplan voor de stichting ontwikkeld. In 2021 zijn we van start gegaan met de uitvoering van die plannen. In dat kader is vooral gewerkt aan het versterken van het netwerk, het verzamelen van de juiste partners en onderzoeken van mogelijkheden tot fondsenwerving. In 2022 zal het eerste project van start gaan.